



Le Campus Numérique in the Alps

Formation Concepteur Développeur d'Applications en alternance

Objectifs de la formation

La formation **Concepteur Développeur d'Applications** est un **parcours de 12 mois en alternance formant au métier de développeur informatique spécialisé sur l'ensemble de la stack technique (front-end et back-end)**. Le concepteur développeur est un expert technique en informatique. Il conçoit et développe des applications sécurisées, tels que des logiciels d'entreprise, des applications pour mobiles et tablettes, ainsi que des sites Web. Il respecte la réglementation en vigueur, identifie les besoins en éco-conception et applique les procédures qualité de l'entreprise. Il contribue à la réussite du projet en termes de satisfaction des besoins des utilisateurs, gestion de projet, qualité, coût et délai. La sécurité de l'application est pour lui une préoccupation constante.

Les activités principales du concepteur développeur d'applications sont :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisation et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintenance, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

Au terme de cette formation, vous serez en mesure d'analyser un besoin client, de planifier le développement de nouvelles fonctionnalités, d'implémenter les évolutions et de les mettre en production tout en respectant les standards de qualité de code.

Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur les technologies majeures, avec une forte expertise dans l'utilisation du langage PHP et des frameworks associés. Vous serez en mesure de

construire, administrer et sécuriser des bases de données, et de créer et développer des applications (développement, graphisme, administration des réseaux, algorithmique...) et maîtriserez les soft skills indispensables en entreprise. Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre » permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Compétences développées à l'issue de la formation :

- Traduire techniquement un cahier des charges
- Mettre en œuvre une méthodologie pour définir les fonctionnalités d'une application
- Concevoir les fonctions et les algorithmes associés et spécifier les flux de données
- Etablir le schéma relationnel de la base de données et la créer
- Maquetter les interfaces et les créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Utiliser un langage de programmation pour coder les algorithmes, les interfaces d'entrées-sorties réactives dans le cadre de systèmes industriels et mobiles
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer l'application créée
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs (entreprise, équipe projet, usagers)

Méthodes pédagogiques

Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.

Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage. L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

Modalités d'évaluation et diplôme visé

La formation est sanctionnée par l'obtention du Titre professionnel [Concepteur Développeur d'Applications](#) certifié par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion, RNCP de niveau 6 (équivalent Bac+3) n°37873 enregistré le 18/12/2023.

La formation prépare à l'ensemble des blocs de compétences du titre professionnel.

Modalités d'évaluation :

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports relatifs à la mission professionnelle réalisée**
- **Soutenance devant un jury** accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.

Durée de la formation

La formation est encadrée par un contrat d'alternance de 12 mois comprenant 527 heures de formation au Campus Numérique in the Alps.

L'alternance peut se faire sous différentes modalités :

- **Contrat d'alternance (contrat d'apprentissage ou contrat de professionnalisation) :**
⇒ Plus d'informations ici : <https://www.service-public.fr/particuliers/vosdroits/N11240>
- **Dispositif Pro-A pour des salariés en CDI**
⇒ Plus d'informations ici : [Pro A - reconversion ou promotion par l'alternance \(travail-emploi.gouv.fr\)](http://Pro A - reconversion ou promotion par l'alternance (travail-emploi.gouv.fr))

Modalités d'accès et prérequis

Tous les candidats possédant un diplôme de niveau 5 (équivalent bac+2) en développement informatique ou une expérience professionnelle supérieure à 2 ans dans le domaine peuvent s'inscrire à la formation. La formation ayant lieu entièrement en alternance, la signature d'un contrat d'alternance ou de professionnalisation est indispensable (voir-ci-dessous) au démarrage de la formation.

Les critères de sélection sont basés sur :

- La motivation et le projet professionnel défini ;
- La capacité à travailler en équipe et la bienveillance ;
- La maîtrise des fondamentaux du développement informatique ;
- Et la curiosité, l'autonomie et la créativité.

Processus de sélection :

- Participation à une réunion d'informations collectives
- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Entretiens de motivation et tests techniques.

Délais d'accès : la formation débute en moyenne deux mois après l'ouverture des candidatures.

Prix de la formation

Gratuit grâce aux partenaires financeurs de la formation et les fonds de financement de la formation.

Lieux de formation

La formation Concepteur Développeur d'Applications est réalisée :

Campus de Grenoble

Le Totem, 3^{ème} étage

16 boulevard Maréchal Lyautey, 38000 Grenoble

07 50 66 51 51 / audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr

Campus de Valence

M3 Rovaltain

1 rue Roland Moreno

26300 Alixan

06 21 00 66 54 / contact.valence@le-campus-numerique.fr

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible des modalités pédagogiques et d'évaluation. Le Campus Numérique est engagé dans la démarche H+ Formation de la Région Auvergne Rhône-Alpes.

Référentes handicap : Audrey Graffagnino (audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr) / Pauline Lacour (pauline.lacour@le-campus-numerique.fr)

Suites de parcours

A visée professionnalisante, la formation vous permet d'exercer les métiers de concepteur développeur, développeur d'applications, développeur informatique.

Contenus Pédagogiques

Pour cette formation, un accent fort sera mis sur la différenciation pédagogique. A partir des compétences antérieures des stagiaires et des missions en entreprise, les compétences à développer et les volumes horaires associés seront adaptées.

Phase 1 Remise à niveau	
Durée	25 jours – 175 heures
Objectifs	Remises à niveau Programmation avec les langages front et back-end (HTML, CSS, Javascript PHP...) et les frameworks associés, gestion de bases de données, utilisation du logiciel de version GIT et gestion de projet. Algorithmique

Sprint 1 : Création d'un site vitrine	
Durée	10 jours – 70 heures
Objectifs	Outils et technologies utilisées : Langage PHP et Framework Laravel HTML, CSS Javascript et Vue.js Conception et interface utilisateur Sécurité

Sprint 2 : Création de fonctionnalités front-end et back-end de réservation en ligne

Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	Développement de fonctionnalités front et back-end de réservation en ligne : PHP Laravel Javascript Vue.js Sécurité

Sprint 3 : Déploiement du site

Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	Tests Documentation CI / CD Sécurité

Phase 4 : Compétences douces et modules transverses

Conception et architecture logicielle	Utilisation de modèles objets avancés. Implémentation de patrons de conception (Design Patterns) : Singleton, Observable, Réactivité.	5 jours – 35 heures
Green IT	Développer à partir de cas d'études un site et une application éco-conçue. Réalisation d'audit de sites existants et préconisation pour des applications moins énergivores. Création d'applications sobres et résilientes.	2 jours – 14 heures
Préparation soutenance	Préparation soutenance et rapport de mission professionnelle	3 jours – 21 heures
Soutenance	Soutenance devant un jury agréé	2 heures



le
campus
numérique
in the ALPS

GRENOBLE

Le Totem
16 bd du Maréchal Lyautey
38000 Grenoble

☎ 07 50 66 51 51
✉ audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr

www.le-campus-numerique.fr
N° Siren : 831 866 355 – Code NAF 8559A
SCIC SA au capital variable

ANNECY

Les Papeteries Image Factory
3 esplanade Augustin Aussevat
74960 Annecy

☎ 07 69 37 90 37
✉ philippe.strappazon@le-campus-numerique.fr

VALENCE

Rovaltain - M3
1 rue Roland Moreno
26300 Alixan

☎ 06 21 00 66 54
✉ marcelline.bernard@le-campus-numerique.fr

